

INFINITY BASEBALL LEAGUE 対戦管理システム『ぱんちょ』取扱説明書

Ver. 1.0

はじめに

本書式は INFINITY BASEBALL LEAGUE の対戦募集～決定・結果報告システム(対戦管理システム)『ぱんちょ』の取扱説明書です。

目次

1. URL.....	2
2. ログイン.....	2
3. チーム情報変更.....	3
4. 対戦相手募集登録.....	4
5. 対戦相手が既に決まっている場合の対戦登録.....	4
6. 対戦相手募集内容の変更・削除.....	4
7. 対戦申し込み.....	6
8. 対戦相手決定.....	7
9. 対戦結果報告.....	8
10. 対戦結果の修正.....	10
11. コメント追加.....	10
12. 順位表.....	10
13. 個人成績.....	11

1. URL

アクセス方法は以下の通りです。

●INFINITY BASEBALL LEAGUE のホームページのメニューより、「対戦管理システム」をクリック。

https://over.rulez.jp/pancho_ibl/main.php

2. ログイン

ログインされていません ログイン	
Pancho	
トップ画面 試合予定一覧 試合予定登録 順位表 個人成績 チーム情報	
Member ID	<input type="text"/>
Password	<input type="password"/>
<input type="button" value="Login"/>	

ぱんちょにアクセスすると、上記画面が表示されます。試合予定登録、対戦申し込み、チーム情報変更はログインしないと行えません。コメント入力、試合予定一覧、順位表、個人成績は、ログインしなくても閲覧できます。

ログインするには、各チームに与えられたメンバーIDとパスワードを、それぞれ[Member ID]、[Password]に入力し、[Login]をクリックします。尚、イタズラ防止のため、IDとパスワードは、チームの試合を管理する担当者以外には教えないようにしてください。万が一パスワードを忘れた場合は、ログインボタンの横の「パスワードを忘れた場合」をクリックしてください。

ログインされていません ログイン	
Pancho	
トップ画面 試合予定一覧 試合予定登録 順位表 個人成績 チーム情報	
ログインが必要です。	

Member ID	<input type="text"/>
Password	<input type="password"/>
<input type="button" value="Login"/> パスワードを忘れた場合	

登録されたメールアドレスを入力し、「メール送信」ボタンをクリックすると、入力されたメールアドレス宛にパスワードが記載されたメールが送られます。

ログインされていません ログイン	
Pancho	
トップ画面 試合予定一覧 試合予定登録	
対象アカウントのメールアドレスを入力して メール送信 をクリックしてください。 入力されたメールアドレス宛にパスワード記載されたメールを送信します。	
メールアドレス	<input type="text"/>
<input type="button" value="メール送信"/>	

3. チーム情報変更

初めてログインした場合は、最初に「チーム情報」からパスワードを変更してください。

選手名	メールアドレス	ログインID	パスワード	
実 監督	utage44@hetappi.net	utage	utage	編集

メニューの「チーム情報」をクリックすると、上の画面が表示されます。(内容はチームごとの初期設定の内容)

■チーム情報編集(誤りや大きな変更が無い限り、ここは無断で変更しないでください)

- ・チーム名: 正式なチーム名を記入。順位表などに表示される。
- ・チーム名略称: トップ画面などの「今週の試合」「先週の試合」で表示される。

■メンバー情報編集(ID、パスワードを忘れないでください)

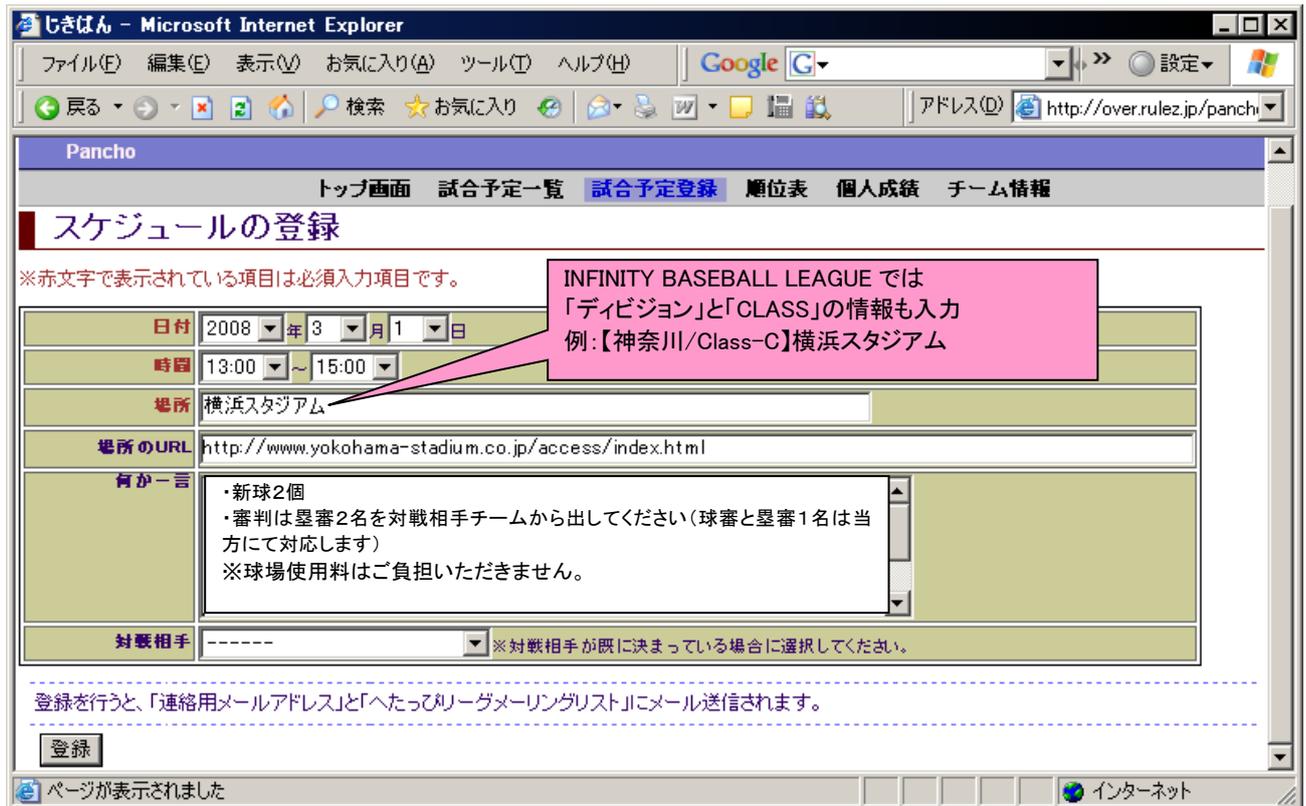
- ・担当者名: 対戦申し込みなどの連絡先として表示されます。
- ・メールアドレス: 対戦申し込み等の連絡に使用されます。間違いのないようにしてください。
- ・ログインID: 半角英数字のみ。
- ・パスワード: 半角英数字のみ。

■試合情報

自チームの過去の試合結果、および試合予定が表示されます。

4. 対戦相手募集登録

ログインした状態でメニューの「試合予定登録」をクリックします。



日時、場所、条件等を正確に入力します。「日付」、「時間」、「場所」は必ず入力しないと登録できません。

なお、**場所を登録する際に、地域と CLASS を入力するようにしてください**

例:「【東京/Class-A】〇〇公園野球場」

また、対戦相手が既に決まっている場合のみ、「対戦相手」を選択します。

間違いないことを確認したら、「登録」ボタンをクリックします。



そのまま登録を行う場合は「OK」、再度編集する場合は「キャンセル」をクリックし、スケジュールの登録画面に戻ります。

「スケジュールが登録されました。」と表示されたら登録終了です。

自分と」に同内容のメールが配信されます。

5. 対戦相手が既に決まっている場合の対戦登録

ぱんち登録前に交渉して既に対戦の約束が出来ている場合は、最初から対戦相手と一緒にスケジュールを登録できます。

4のスケジュール登録の画面で、「対戦相手」欄から相手チームを選択します。それ以外は同じように記入して[登録]ボタンをクリックすれば、カレンダーに登録されます。

6. 対戦相手募集内容の変更・削除

ログインした状態でメニューの「試合予定登録」をクリックします。変更したいスケジュールの日付に移動し、該当する試合を表示させ、自チームの名前をクリックします。

Pancho			
トップ画面 試合予定一覧 試合予定登録 順位表 個人成績 チーム情報			
2008/02/24(日) ~ 2008/03/25(火) の球場予約スケジュール			
<<過去の予定 未来の予定>>			
試合スケジュール			
2008/02/24(日)			
2008/02/25(月)			
2008/02/26(火)			
2008/02/27(水)			
2008/02/28(木)			
2008/02/29(金)			
2008/03/01(土)	[1] 13:00~15:00 at 横浜スタジアム	賽	申込数:0
2008/03/02(日)			

編集する場合は、画面下の「スケジュール編集・削除」の[編集]ボタンをクリックします。
 削除する場合は[削除]ボタンをクリックします。

賽2008/03/01 13:00~15:00 場所: [横浜スタジアム](#)

- ・新球2個
- ・審判は塁審2名を対戦相手チームから出してください(球審と塁審1名は当方にて対応します)
- ※球場使用料はご負担いただきません。

連絡先: [オノッチ](#)

申し込み情報

まだ申込みはありません。

申込みしているチームとは別のチームと対戦が決定している場合は、以下の欄に対戦相手チーム名を選択してください。

対戦相手チーム名

「決定」をクリックすると、内容が「へたっぴリーグメンバーリングリスト」と「申込者の連絡用メールアドレス」に送信されます。

スケジュール編集・削除

本登録を編集・削除する場合は以下のボタンをクリックしてください。
 (編集画面・削除確認画面に遷移します)

■編集の場合

項目4の対戦相手募集登録と同様の画面になるので、修正後に[編集]ボタンをクリックします。



左のポップアップが出るので、よろしければ「OK」、再度編集する場合は「キャンセル」をクリックし、スケジュールの編集画面に戻ります。

自分に同内容のメールが配信されます。

■削除の場合

項目4の対戦相手募集登録と同様の画面になるので、削除する内容に間違いなければ、[削除]ボタンをクリックします。



左のポップアップが出るので、よろしければ「OK」をクリックすると削除されます。

やめる場合は「キャンセル」をクリックし、スケジュールの削除画面に戻るの、ブラウザの「戻る」ボタンをクリックするか、別のメニューをクリックして別の画面に移ります。

自分に同内容のメールが配信されます。

7. 対戦申し込み

メニュー「試合予定一覧」をクリックし、試合のスケジュールを確認します。まだ対戦相手の決まっていない試合は、黄色いマスで表示されています。条件等の詳細を見る場合は、そのマスをクリックすると詳細が表示されます。

▼ 2008/03/01 13:00~15:00 場所: 横浜スタジアム

- ・新球2個
- ・審判は塁審2名を対戦相手チームから出してください(球審と塁審1名は当方にて対応します)
- ※球場使用料はご負担いただきません。

連絡先: [オノッチ](#)

試合を申し込む

以下の項目に入力し、「申込」ボタンをクリックしてください。

何か一言

申込を行うと、申込内容がスケジュール登録者と申込者の連絡用メールアドレスに送信されます。

対戦申し込みをしたい場合は、**ログインした状態で**同様に詳細を表示します。

「何か一言」欄に、何かアピールを記入し、[申込]をクリックします。



よろしければ[OK]、修正、あるいはやめる場合は[キャンセル]をクリックします。

修正する場合は、修正後に再度[申込]をクリック、やめる場合はブラウザの「戻る」ボタンをクリックするか、別のメニューをクリックして別の画面に移ります。

正しく登録されると、スケジュール画面に、下図のように「申込数」がカウントされます。

また、対戦相手、および自分に確認のメールが飛びます。

2008/03/01(土)	[1] 13:00~15:00 at 横浜スタジアム	賽	申込数:1(申込済)
---------------	----------------------------	---	------------

8. 対戦相手決定

募集していた試合に申し込みがあり、そのチームに決定する場合(複数からの申込があった時は、その内の1つに決めた場合)、または個別に連絡などがあり、申込は無くても対戦相手を決めた場合、対戦相手を登録します。

ログインした状態でメニューの「試合予定登録」をクリックします。対戦相手を登録したいスケジュールの日付に移動し、該当する試合を表示させてクリックします。

賽2008/03/01 13:00~15:00 場所: 横浜スタジアム

- ・新球2個
- ・審判は塁審2名を対戦相手チームから出してください(球審と塁審1名は当方にて対応します)
- ※球場使用料はご負担いただきません。

連絡先: [オノッチ](#)

申し込み情報

対戦相手を決定する場合は、対戦相手をチェックして「決定」ボタンをクリックしてください。

<input checked="" type="checkbox"/>	[1]横浜アパッチ	連絡先: 山内監督	登録日時: 2008-01-29
-------------------------------------	-----------	---------------------------	------------------

最初に言っておく。俺たちはかーなーり強い!

申込みしているチームとは別のチームと対戦が決定している場合は、以下の欄に対戦相手チーム名を選択してください。

対戦相手チーム名

「決定」をクリックすると、内容が「へたっぴリーグメンバーリスト」と「申込者の連絡用メールアドレス」に送信されます。

申込チームから選ぶ場合は、該当するチームを選択し、[決定]ボタンをクリックします。

申込チーム以外から対戦相手を決定する場合は、[対戦相手チーム名]から相手チーム名を選択し、[決定]ボタンをクリックします。

登録されると、対戦相手、および自分宛に同内容のメールが配信されます。

対戦相手が決定すると、試合予定一覧のスケジュールが緑色になります。

2008/03/01(土)	[1] 13:00~15:00 at 横浜スタジアム	賽	VS	横浜アパッチ
---------------	----------------------------	---	----	--------

9. 対戦結果報告

対戦日を過ぎると、試合予定一覧はオレンジ色になり、対戦結果を報告できるようになります。

INFINITY BASEBALL LEAGUE の原則では、勝ったほうのチーム、引き分けの場合はグラウンドを確保した方のチームが行います。

[1] 13:00~15:00 at 横浜スタジアム 対戦相手: 横浜アパッチ

ログインした状態で該当するチームのいずれかがクリックすると、試合情報入力画面になります。

他のチーム、あるいはログインしていない状態でクリックすると、試合結果を見ることしかできません。

2008/01/28 13:00~15:00 場所: 横浜スタジアム

試合結果が登録されていません。

試合情報更新

試合情報を更新する場合は、「試合情報更新」ボタンをクリックしてください。

試合情報入力

[試合情報入力]をクリックします。

試合結果登録

2008/01/28 13:00

中止の場合はココにチェックを入れ、スコアは入力しないで「試合結果登録」をクリック。

試合中止

スコア入力

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	計	勝点	責任投手名
客	2	1	0	1	4	0	1			9	3	ツカチュウ
横浜アパッチ	0	0	0	0	0	0	0			0	1	山内

マンオブザマッチ

マンオブザマッチ
選手名を入力

HR入力

スコアを入力。
先攻後攻、合計点を間違えないように。

勝ち点(ポイント)を間違えないように入力。
※ポイント算出の方法はリーグ HP に掲載

HR 入力は INFINITY BASEBALL LEAGUE では使用しません

YSK入力

YSK 入力は INFINITY BASEBALL LEAGUE では使用しません

コメント

ツカチュウ選手が打っては2ラン&満塁ホームラン、投げては無四球3安打完封と、投打にわたる活躍で大勝しました。
これで401戦無敗です。

アパッチの皆様、対戦ありがとうございました。

試合内容の詳細を記入。

試合結果登録を行うと、「へたっぴリーグメンバーリスト」にメール送信されます。

試合結果登録

全てを入力できたら、クリックします。

■試合中止

雨天などで試合が中止になった場合は、ココにチェックを入れます。コメント欄には入力しても良いが、それ以外のスコア等には入力しないでください。

■スコア入力

- ・先攻後攻のチームを選択します。
- ・得点経過、および合計点を入力します。
- ・勝ち点(ポイント)を入力します(ポイントの算出方法はリーグ HP に詳細の記載があります)。
- ・MOM を入力します。**2度目以降は同じ名前ですべて統一してください。**例えば、1回目に山本昌として、2回目に山本(昌)と書いてしまうと、同一人物だとしてもそれぞれ山本昌1回、山本(昌)1回と分けてカウントされますのでご注意ください。

■コメント

試合内容の詳細をお書きください。

以上の必要な内容を書き終わったら、[試合結果登録]ボタンをクリックしてください。



よろしければ[OK]をクリックしてください。
再度編集を行う場合は、[キャンセル]をクリックして、修正します。

10. 対戦結果の修正

一度報告した対戦結果に間違いがあり修正する場合は、**ログインした状態で**メニューの「試合予定登録」をクリックします。対戦結果を修正したいスケジュールの日付に移動し、該当する試合を表示させてクリックします。

試合情報更新

試合情報を更新する場合は、「試合情報更新」ボタンをクリックしてください。

試合情報入力

[試合情報入力]ボタンをクリックし、8と同様に修正を行ったら[試合結果登録]ボタンをクリックして登録してください。

11. コメント追加

対戦結果報告に対し、お返しのコメントを入れることができます。

該当する試合をクリックします。試合結果のコメント欄に記入し、[コメント入力]ボタンをクリックして登録してください。コメントは対戦チームでなくても、ログインIDを持っていないでも可能です。

12. 順位表

各ディビジョンの順位表を見るには、メニューの「順位表」をクリックします。

Pancho						
トップ画面	試合予定一覧	試合予定登録	順位表	個人		

と組

チーム名	勝	負	分	勝点	得失点	中止
BAGUS!	3	0	0	9	11	0
フィールドフグス	2	1	0	7	15	0
Hetz	2	1	0	7	6	0
CUBE	1	1	0	4	3	0
まんぷりーず	0	1	0	1	-3	2
荒川フラズ	0	0	0	0	0	0
もんもんず	0	0	0	0	0	0
SELENS	0	0	0	0	0	0
nafm	0	0	0	0	0	0
Gigers	0	0	0	0	0	0

へ組

チーム名	勝	負	分	勝点	得失点	中止
BlueWings	0	0	0	0	0	0
宴	0	0	0	0	0	1
バイキングズ21	0	0	0	0	0	0
湘南オクトパス	0	0	0	0	0	0
BrainMagicians	0	0	0	0	0	0
Junkees	0	0	0	0	0	0
はにかみタイガース	0	0	0	0	0	0

対戦結果報告での勝ち点(ポイント)、及び得失点で自動的に更新されます。

13. 個人成績

MOMの獲得回数順位を見るには、メニューの「個人成績」をクリックします。対戦結果報告で自動的に更新されます。

こちらではホームランキングとハーラーダービーが表示されていますが、INFINITY BASEBALL LEAGUEではMOMの獲得回数順位が掲載されます。

Pancho			
	トップ画面	試合予定一覧	試合予定登録
	順位表	個人成績	

ホームランキング

本数	選手	チーム
2	ツカチュウ	宴
1	村上	FREAKS
1	オノッチ	宴

ハーラーダービー

勝数	選手	チーム
1	伊藤	FREAKS
1	ツカチュウ	宴

以上